

RANCANG BANGUN APLIKASI VIRTUAL TOUR MONUMEN MANDALA BERBASIS ANDROID

Mega Orina Fitri

Dosen Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Sains & Teknologi UIN Alauddin Makassar
Email : orina_95@yahoo.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan adalah merancang dan membangun aplikasi *Virtual Tour* Monumen Mandala Makassar berbasis Android .Metode penelitian pada penelitian ini adalah penelitian kualitatif dimana strategis yang digunakan adalah *Design and Creation*. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data wawancara dan observasi. Metode perancangan menggunakan *waterfall* dan teknik pengujian yang digunakan adalah *Black Box*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi *Virtual Tour* Monumen Mandala Makassar yang dapat menjadi media penyampaian informasi sejarah Pembebasan IrianBarat.Aplikasi ini sudah memvisualisasikan lingkungan pada Monumen Mandala Makassar, desain aplikasi menarik,serta informasi yang disajikan cukup lengkap mengenai Monumen Mandala Makassar tersebut.Namun pengoperasian atau kontrol dari penggunaan aplikasi masih perlu diperbaiki karena beberapa dari responden mengatakan bahwa pengoperasian dari aplikasi ini masih sulit.

Kata Kunci: *VirtualTour,Monumen Mandala Makassar,Android*